460, 13.11.2026, Dr. Karin Gille-Linne, 2332

Mitteilung für den *öffentlichen* Teil
der Sitzung des Kulturausschusses am 2.12.2026

Thema:

VHS gestaltet digitale Bildung in Bielefeld, Nordrhein-Westfalen und bundesweit

Mitteilung:

Die VHS Bielefeld setzt wichtige Impulse für die digitale Bildung:

Kommission „Digitale Gesellschaft“
Der Landesverband der Volkshochschulen NRW hat daraufhin Elena Bütow, Programmbereichsleitung für Digitalisierung an der VHS Bielefeld, in die Kommission „Digitale Gesellschaft“ berufen. In den kommenden vier Jahren wird Elena Bütow Arbeit des Landesverbandes im Bereich Digitalisierung, Medienbildung und Künstliche Intelligenz fachlich und organisatorisch begleiten.

#DigitalWegweiserNRW
Im Rahmen des landesweiten Netzwerks #DigitalWegweiserNRW stellte die VHS Bielefeld im September gemeinsam mit anderen Volkshochschulen die Online-Vortragsreihe ‚Faszination Gaming‘ vor und zeigte, wie Gaming als Zugang zu Medienbildung und gesellschaftlichen Themen genutzt werden kann. Der #DigitalWegweiserNRW ist ein Netzwerkprojekt des Medienkompetenz_LAB,

- das Akteur*innen aus der Medienbildung in NRW vernetzt,
- den fachlichen Austausch fördert
- und so die Medienkompetenz der Bevölkerung stärkt.

Koordiniert wird es vom Landesverband der Volkshochschulen NRW.

Deepfake-Detektive
Die „Deepfake-Detektive“, ein Ferienangebot der VHS Bielefeld, bei dem Eltern und Kinder gemeinsam lernen, Deepfakes zu erkennen und kritisch mit digitalen Inhalten umzugehen, erfuhr bundesweite Aufmerksamkeit: Der Deutsche Volkshochschul-Verband (DVV) nutzte die Deepfake-Detektive in einem seiner Instagram-Posts, um auf die Kreativität und fachliche Expertise der Volkshochschulen in der BRD zu verweisen.

Markt der digitalen Möglichkeiten
Vor Ort in Bielefeld gestaltete die VHS am 2.10.2026 mit vielen Kooperationspartner*innen erneut einen Markt der digitalen Möglichkeiten. Besucher*innen erhielten dort Tipps und Ideen rund um Digitalität, die das Leben erleichtern kann: Von Handy-Nutzung, digitalen Angeboten für den Beruf und die Zeit danach bis zur Künstlichen Intelligenz. Eindrücke vom Tag und Beiträge einiger Mitwirkender sind in einem kurzen Film zusammengestellt: Markt der digitalen Möglichkeiten 2026