

Luttergrünzug - Maßnahmenliste

Maßnahme		Bau	Bemerkung
Abschnitt A (Niederwall – Teutoburger Straße)	Lutteroffenlegung und Neugestaltung Straßenraum Ravensberger Straße	2020-2021	<ul style="list-style-type: none"> - Teiloffenlegung wird zu 80 % über das Förderprogramm „Zukunft Stadtgrün“ mit 10 % Eigenanteil durch den Verein “Pro Lutter“ und 10 % Eigenanteil Stadt Bielefeld finanziert. - Eine Bürgerinformation erfolgte im Mai 2019. Themen wie Baumartenauswahl wurden vorgestellt und diskutiert. -
	Neugestaltung Spielplatz Turnerstraße	2021	<ul style="list-style-type: none"> - 80 % Förderung über „Zukunft Stadtgrün“. Eigenanteil 20 % durch Stadt. <p>Bürger wurden im Rahmen einer Informationsveranstaltung zur Straßenneugestaltung Ravensberger Straße einbezogen. Entwurf wurde im Rahmen einer Arbeitsgruppe mit Vertretern der BV Mitte im Juni 2020 diskutiert.</p>
Abschnitt B (Teutoburger Straße – Stauteich I)	Regenrückhaltebecken (RRB) an der Teutoburger Straße	bis Dez. 2021	<ul style="list-style-type: none"> - Das RRB befindet sich derzeit in der Realisierung.
	Kanalsanierung	bis Dez. 2022	
	Teiloffenlegung der Lutter zwischen Teutoburger Straße und Stauteich I	ab 2023	<ul style="list-style-type: none"> - Realisierung an Teutoburger Straße erst nach Fertigstellung des Regenrückhaltebeckens möglich. - Finanzierung über Wasserrahmenrichtlinie, Fördersatz noch nicht bestimmbar.
	Auftakt Lutterpark	ab 2023	<ul style="list-style-type: none"> - Voraussichtlich 80 % Förderung mit Städtebaumitteln, 20 % Eigenanteil Stadt. - Baubeginn nach Fertigstellung RRB an der Teutoburger Straße. - Abstimmung mit Teiloffenlegung Lutter notwendig.
	Wasserspielplatz nördl. der Schule „Am Niedermühlenhof“	2021	<ul style="list-style-type: none"> - 80 % Förderung über „Zukunft Stadtgrün“, 20 % Eigenanteil Stadt.
	Straßenquerungen (Teutoburger Straße, Mühlenstraße, Oststraße)	ab 2023	<ul style="list-style-type: none"> - Verbesserung der Straßenquerungen erst nach Sanierung des Kanals möglich.

	Maßnahme	Bau	Bemerkung
Abschnitt C (Stauteich I – Am Venn)	Abwassertechnische Optimierungen Stauteich I	noch keine Aussage möglich	Unterschiedliche Lösungsansätze sind derzeit in der Prüfung.
	Entschlammung Stauteich II und III, Bau des Lutterbypasses, Wegebau und Parkgestaltung	ab 2023	Zeitlich eng getaktete Maßnahmen, die erst nach Abschluss der wasserrechtlichen Planungs- und Genehmigungsverfahren beginnen können.
	Jugendspielort	bis 2021	Für die Entwicklung des Bereiches zwischen der Lohkampstraße und der Bahntrasse stehen Gelder aus dem Kommunalinvestitionsförderungsgesetz (KInvFG) und dem Generotzky-Nachlass (90% / 10%) zur Verfügung.
	Neubau Spielplatz am Stauteich III	noch keine Aussage möglich	Durch den Bypass südl. des Stauteichs III wird der bestehende Spielplatz überplant. Um ein Defizit an Spielfläche zu vermeiden, soll ein neuer Spielplatz zwischen dem Bolzplatz an der Heeper Straße und dem Stauteich III errichtet werden.
	Wegeverbindung/Brücke unterhalb der Bahnbrücke	ab 2022	Vorzugsvariante wurde im Rahmen einer Machbarkeitsstudie ermittelt. Antrag auf Förderung in 2021. Bau ab 2022.
	Grünes Band zwischen Luttergrünzug und Otto-Brenner-Straße	ab 2022	Weg nordöstlich entlang der Bahntrasse soll ausgebaut werden, um somit einen weiteren Teilabschnitt des Grünen Bandes zwischen der nördlichen Innenstadt bis zum Ostring zu realisieren. Fördermöglichkeiten werden aktuell geprüft.
Abschnitt D (Am Venn - Leithenhof)	Naturnaher Ausbau der Lutter (Hochwasserschutzmaßnahme)	2022	Die wasserbaulichen Maßnahmen in diesem Bereich werden 2022 abgeschlossen. Danach sind die Wege und Grünflächen gemäß Rahmenkonzept anzupassen.
	Wassererlebnispunkt Baderbachmündung	2022	Herstellung im Anschluss an den naturnahen Ausbau der Lutter.
	Wegeneubau südlich Heeper Straße bis Leithenhof	ab 2022	Mittelanmeldung im Haushalt 2022, Akquirierung von Fördermitteln.
	Optimierung Spielplatz bei den Kleingärten „Am Meierhof“	ab 2022	Mittelanmeldung im Haushalt 2022.
	Naturerlebnispunkt am Regenrückhaltebecken (RRB) östl. Am Venn	ab 2022	Mittelanmeldung im Haushalt 2022.