

Anfrage der FDP-Ratsgruppe für die Sitzung des BA - UWB am 26.06.2019

Sieht das neue Konzept zur Vermeidung der Vermüllung der Stadt mit den zusätzlichen Kräften (Arbeitsgruppe Saubere Stadt, Projekt Stadtbildpflege) auch vor, dass das Umfeld von Glascontainern deutlich öfters und umfassender gereinigt und gepflegt wird? Welche Regelungen und Anweisungen (Zuständigkeiten, Häufigkeiten, etc.) gibt es in Bezug auf die Reinigung von öffentlichen Parkplätzen?

Beantwortung der gestellten Fragen durch die Verwaltung:

1. Die Glascontainerstandorte werden von der Arbeitsgruppe Saubere Stadt gereinigt (Scherben und wilder Müll werden beseitigt). Durch die Aufstockung der Arbeitsgruppe ist auch die häufigere bzw. intensivere Reinigung der Standorte vorgesehen. Der benannte Standort ist z. Z. in der wöchentlichen Reinigung mittwochs verplant.

Die Pflege der Flächen (Grünschnitt, Beseitigung von Schlaglöchern etc.) ist abhängig von den Eigentumsverhältnissen. Bei dem bezeichneten Standort handelt es sich um eine städt. Brachfläche, auf der der ISB im Rahmen der Haushaltskonsolidierung „lediglich Verkehrssicherungspflichten“ wahrgenommen hat. Rückschnitte wurden daher nur bei gefährdenden Behinderungen veranlasst. Die (häufigere) Wildkrautbeseitigung an solchen Stellen gehört künftig auch zum Projekt Stadtbildpflege, das mangels ausreichender Teilnehmer/innen z. Z. noch nicht begonnen hat.

2. Auch bei den öffentlichen Parkplätzen werden i. d. R. „lediglich“ Verkehrssicherungspflichten wahrgenommen. Feste Reinigungsintervalle gibt es nur auf Parkflächen, die zu den gewidmeten Verkehrsflächen einer Straße „innerhalb der geschlossenen Ortslage“ gehören und damit von der Straßenreinigungssatzung erfasst sind.

Die nicht regelmäßig gereinigten städt. Parkplätze gehören zum vorrangigen Aufgabenbereich des Projekts Stadtbildpflege. Sobald die Solidargesellschaft mbH der Stiftung Solidarität mit dem Projekt arbeitsfähig ist, wird mit zusätzlichen Reinigungen und der Wildkrautbeseitigung auf diesen Parkplätzen begonnen.